



BIM Konstrukteur Hochbau (m/w/d)

Die Schaffung nachhaltiger Lebens- und Arbeitsräume sehen wir als Beitrag für eine moderne Gesellschaft an. Effiziente und innovative Lösungsansätze für Konstruktionen ermöglichen wir mit der Nutzung zukunftsorientierter Technologien wie BIM.

Die A.R.T. GmbH bietet als national und international tätiges Ingenieurbüro ein breites Spektrum an Projekten im Stahl-, Stahlbeton- und Holzbau. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir in Magdeburg Absolventen für den Bereich Konstruktion mit BIM-Kenntnissen (m/w/d).

Ihre Aufgaben

- Mitwirken bei der Erstellung prüffähiger Plan- und Konstruktionsunterlagen für den Hochbau unter Nutzung von 3D- und 2D-Software auf dem Gebiet des Industrie-, Gewerbe-, und Wohnungsbaus
- Mitwirkung bei der Erstellung und Implementierung von Modellierungs- und Zeichnungsstandards
- Mitwirkung bei der Bearbeitung und Zusammenstellung der Planungsdokumente (Mengen- und Kostenermittlung, Berechnungen, Berichte, Verzeichnisse, Grafiken, Layout)

Wir bieten

- Zukunftsweisende, abwechslungsreiche Projekte in einem modernen Arbeitsumfeld
- Attraktive Sozialleistungen und familienfreundliche Arbeitszeitgestaltung
- Sehr gute markt- und leistungsgerechte Vergütung
- Förderung durch fachliche Fort- und Weiterbildungen
- Unterstützung bei der persönlichen Weiterentwicklung
- Jährliche Mitarbeiterveranstaltungen

Ihr Profil

- Abgeschlossenes Studium Bauingenieurwesen oder kurz vor dem Abschluss
- Gute Kenntnisse in den CAD-Programmen Revit und AutoCAD
- Kenntnisse in BIM und 3D Modellierung
- Sicherer Umgang mit den gängigen MS-Office Anwendungen
- Interesse an der Weiterentwicklung von BIM Standards
- Selbstständige, verantwortungsbewusste Arbeitsweise
- Detail- und Ergebnisorientierung
- Teamfähigkeit und Spaß am Austausch mit Kollegen

Wir freuen uns auf Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen unter jobs@art-rolfs.de



S T A B I L I T Ä T
D U R C H F O R M

A.R.T. GmbH
Große Münzstraße 6
39104 Magdeburg
Internet: www.art-rolfs.de
Telefon: 0391 7324670